

## Instrucciones para la preparación del Polígono

### Formato

1. Los planos de situación (y el área que cubre el proyecto en cuestión) deberán ser sometidos en formato digital, además del plano en papel debidamente firmado y sellado por un profesional competente. Los formatos a utilizarse son: DGN ó DXF.
2. El plano digital deberá estar compuesto de un área formando una figura geométrica cerrada (polígono cerrado), la cual represente el límite del área a ser desarrollada y/o impactada.
3. El plano digital deberá estar georeferenciado espacialmente a un sistema de coordenadas reales. Por convención el mismo será el Sistema Estatal de Coordenadas Planas con Proyección Cónica Conforme de Lambert, Datum NAD83, revisión 1997.
4. El proponente podrá utilizar algún equipo GPS de mediana o alta precisión ó la herramienta del [Puerto Rico Interactivo \(PRI\)](#) para ubicar una coordenada que sirva como punto de partida para amarrarse al sistema de coordenadas estándar. No todos los equipos GPS tienen capacidad de utilizar nuestro sistema de coordenadas, sin embargo, existen programados de conversión de sistemas de coordenadas gratuitas y confiables, "CORPSCON" del US Corps of Engineers es un ejemplo.
5. De existir algún cambio significativo que cambie la configuración original del polígono, deberá ser sometido nuevamente con los cambios.

### Guía para construir el polígono

1. El dibujo digital deberá estar compuesto de un polígono cerrado compuesto de "polilíneas" o segmentos los cuales estén conectados pero no se solapen entre sí.
2. Suprimir el uso de arcos o elementos (entities) complejos.
3. Cada vértice deberá estar compuesto por lo menos de un par ordenado x,y referenciado al sistema de coordenadas estipulado. El vértice puede estar compuesto de x,y,z.
4. Suprimir el uso de dibujos de referencia (Xrefs) Bloques (Blocks) en el dibujo que contenga el área del proyecto.
5. El dibujo no deberá ser compuesto de un bloque. El dibujo deberá estar compuesto de múltiples elementos (entities). Usar herramienta "explode".
6. Utilizar un sólo ancho de línea (podría ser cero).